

Taiwan Global Internship Program Plus(TGIP+)
教育部優秀青年學子國外短期蹲點試辦計畫

數位遊戲開發人才赴英日頂尖專業企業拋光計畫

甄選重要日期一覽表

作業事項	日期	說明
招募學生&研習階段		
簡章公告	105 年 3 月	
繳交初審報名表件資料	即日起至 3 月 31 日(星期四)止，逾期恕不受理。 ※辦理方式請詳閱本甄選簡章「叁、甄選程序與甄選條件」	
公告培訓研習工作坊日程	105 年 3 月 31 日前，公告三場研習工作坊活動之辦理機構、授課講師、辦理日程以及報名截止日期(預計為活動辦理日期之 20 天前)， SEGA 研習工作坊: 4 月 28 日(四)至 5 月 2 日(一) STS 研習工作坊: 5 月 26 日(四)至 5 月 30 日(一) SGI 研習工作坊: (待確認，另行公布)	
公告培訓研習工作坊活動錄取名單	各場次活動辦理日期之 20 天前公告活動錄取名單	
研習工作坊活動	地點: 南臺科技大學 報到資訊以及相關規定另行公告或 e.Mail 聯絡錄取學員	
甄選&報到階段		
提出申請機構複審表件資料	即日起至 6 月 3 日(星期五)止，逾期恕不受理。 ※辦理方式請詳閱本甄選簡章「叁、甄選程序與甄選條件」	
放榜及寄發正備取通知	預計 105 年 6 月 30 日(星期四)放榜。	
正取生報到	105 年 7 月 5 日(星期二)	
備取缺額公告	105 年 7 月 8 日(星期五)	
備取生報到	105 年 7 月 12 日(星期二)	
辦理出國實習說明會	105 年 7 月 19 日(星期二)	
輔導出國階段		
協助錄取學員辦理出國手續	依據實際出國日期排定，並聯絡錄取學員	

Taiwan Global Internship Program Plus(TGIP+)
教育部優秀青年學子國外短期蹲點試辦計畫

數位遊戲開發人才赴英日頂尖專業企業拋光計畫

主辦單位：教育部國際及兩岸教育司
承辦單位：南臺科技大學數位設計學院

壹、計畫概要

(一) 目的

本計畫結合英日數位遊戲頂尖機構，共同推動產學研合一的複合型態，經由進入機構進行培訓研習(實習)的方式培育優秀青年之國際觀與實務研發能力。

(二) 海外實習機構：

1. SEGA 設計集團(日本東京)：預計遊戲美術設計 3 名，遊戲程式 3 名
2. SUMMER TIME STUDIO(日本沖繩)：預計總計 6 名(包含 2D 遊戲美術設計，2D 遊戲美術設計，遊戲程式)，各類預計各 2 名，但得以相互流用。
3. SGI(Serious Games Institute) (英國 Coventry)：(待確認)
得不足額錄取，錄取實際名額依據最後評定成績決定。

(三) 實習期間：預計約 6 個月(實習起始日於 105 月至 10 月 1 日至 106 年 9 月 30 日期間，實習起始與結束日依據各實習公司之實際情形調整)。

(四) 計畫 FACEBOOK(FB)社群網站

數位遊戲海外研習實習 <https://www.facebook.com/gameinternship/>

本計畫所設立專屬交流平台，藉以達成互動式學習之效果。學員在此平台上之互動情形(發表次數等，發表獲得迴響之情形等)將成為參與培訓研習工作坊的審查評分項目之一。

貳、申請資格：

105 學年度各公私立大學校院大學部三年級(含)以上或研究所碩士班在學學生(含進修學士，但不含在職專班)，具有中華民國國籍，設有戶籍者，且從未獲本計畫選送出國之學生。出國進修前，須具備國內學校之在學學生身分。國外實習期間，亦需具備國內學校之在學學生身分，包含保有學籍者。

參、甄選程序與甄選條件

(一) 甄選程序：甄選程序包含以下四大階段

1. 參與至本計畫之 FACEBOOK 社群之相關活動
 - (a) 至本計畫之 FACEBOOK 社群網站登錄。

- (b) 不定期於本社群網站發表心得或參與討論。
 - (c) 為事前掌握學員參加外國企業實習的情形，有意願至外國公司實習之學員，請下載並填寫[實習甄選初審報名表](附表一)回傳至計畫窗口(ymchang@stust.edu.tw)，並由計畫窗口登錄為本FACEBOOK 社群之[社團成員]
2. 報名參加本計畫之培訓研習工作坊活動
- (a) 本計畫將辦理三場培訓研習工作坊活動，活動皆邀請國外實習公司之實務設計師擔任講師，提升學員實務能力。
 - (b) 三場培訓研習工作坊活動之舉辦時間與講師另行公告。
 - (c) 學員務必報名參加想前去實習公司所辦理之研習工作坊活動。倘若報名人數超過上限之規定，則依據下列標準優先錄取
 - (1) 於參-(一)-1.-(c)之報名表將該公司列為第一優先志願序之社團成員，再依序為第二優先志願序。
 - (2) 相同優先志願序之社團成員再依FACEBOOK(FB)社群平台上之互動情形。
 - (3) 相同互動情形之社團成員再依報名之時間順序決定。
 - (d) 研習工作坊活動提供午餐與晚餐的便當，但不補助住宿費與交通費。
3. 提出申請實習甄選決選之相關資料
- (a) 下載並填寫[實習甄選複審報名表](附表二)回傳至計畫窗口(ymchang@stust.edu.tw) (期限:)
 - (b) 每位同學至多可以提出三個志願，並排出優先順序。未參加該公司研習工作坊則不得申請該公司之實習甄選。
 - (c) 除報名表外，也同時提出甄選資料電子檔案，資料必須以英文記載(申請日本公司可以英或日文)，所需資料如下
 - 大學(含)以上在校成績單
 - 作品集作品集(申請學生需要提出足以證明其創作潛力的數位媒體相關作品)，作品若屬團隊作品，請務必說明團隊人數，以及自己之負責的主要內容。作品規格可就下列兩項擇一繳交
 - i. SD720x480 或 HD720 大小 Quick Time 檔案(以 10 分鐘為限)，燒錄在 PC 格式光碟(CD-Rom、DVD-R 皆可)一份，並附作品說明書。
 - ii. 以動態腳本(animatic)闡述創作理念之半完成作品，媒體格式同前，並附作品說明書。
 - 語言能力證明影本(若無語言認證請檢附大學英文相關課程成績單)
 - 其他有助於審查之證明文件與資料影本

4. 公布錄取名單

(二) 甄選條件

甄選條件包含: 1.作品集等相關資料(20%)，2.工作坊之表現(70%)，3.語言溝通能力(10%)，詳細評分內容說明如下。

1. 作品集等相關資料(20%)

依據學員所提供之作品集評分，作品集內容包含遊戲設計相關作品(含在校成績)，出國實務實習計畫，學成後之回饋計畫等三部分評分。

評分人員: 外國實習公司之審查人員

2. 工作坊之表現(70%)

學員在本計畫所辦理之國際專家實務工作坊表現之評分。

評分人員: 各工作坊之指導國外專家。學員選填志願之數目與所占百分比如下:

■ (三志願)第一志願公司評價:占 40%，第二志願公司評價:占 20%，第三志願公司評價:占 10%。

■ (二志願)第一志願公司評價:占 50%，第二志願公司評價:占 20%。

■ (一志願)第一志願公司評價:占 70%。

3. 語言溝通能力(10%)

學員之英日語語文成績，將依據語言測驗等相關成績評分。

評分人員: 甄選委員會依據工作小組所提供之相關資料評定分數

肆、補助標準

本計畫之補助標準依據[教育部優秀青年學子國外短期蹲點試辦計畫]之補助標準，補助內容包含

(一) 來回經濟艙機票一張: 至實習公司國家之來回經濟艙等機票一張(機場以最接近實習公司所在地之國際機場為原則)

(二) 生活費: 依據[公費留學生請領公費項目及支給數額一覽表]教育部出國留學標準並依比例計算。

(三) 補助上限

1. 蹲點期間未逾 180 天: 學生個人之最高額度將以補助來回飛機票及生活費總額之 80% 為度，並以不超過新臺幣 (以下同) 30 萬元為原則。

2. 蹲點期間逾 180 天者: 學生個人之最高額度將以補助來回飛機票及生活費總額之 70% 為度，並以不超過 60 萬元為原則。

3. 補助對象依本部「鼓勵國內大專校院選送學生赴國外研修或國外專業實習補助要點」規定，如學生經學校證明係屬經濟弱勢者，則可比照「學海惜珠計畫」補助標準，不受上述補助額度限制。

(四) 上述補助費用，分三階段補助

1. 於出國前完成補助 50%(四捨五入至萬元)

2. 實習期間超過一半時，再完成補助 30%(四捨五入至萬元)

3. 其餘費用則於完成實習並依規定繳交相關資料後補助。

伍、辦理出國實習說明會以及出相關程序

(一) 經公告錄取之學員，必須依據規定時程完成與簽訂行政契約，未完成簽約者視同放棄資格，由備取學員依據錄取。

(二) 本計畫將辦理出國實習說明會，並協助辦理相關出國程序。

陸、出國實習學員之義務

(一) 出國實習期間

1. 出國實習進修期間，必須嚴守實習公司之相關規定。

2. 學員需於每兩週依照規訂格式繳交一次中英文版工作日誌電子檔。

3. 學員需至社群網站分享實習心得，以及協助指導下一周期之學員。

4. 出國實習進修期間，必須遵守當地及相關單位之法律、規定，不做出任何有損個人、校譽或國家名譽之行為。

5. 請確實注意個人人身及活動之安全，因個人疏失、天災、意外或其他不可抗力事由等，而導致個人人身受到傷害或財務上之損失，由家長/監護人及學生自行負責。

(二) 完成實習後之學員

1. 學員需於活動結束返國後一個月內內依照規訂格式繳交實習總心得報告書與展版之電子檔與紙本各一份。

2. 學員將晉升為計畫案之種子師資，以積極傳播學習經驗

■ 於活動社群平台指導後續學員。

■ 出席次年度所辦理之培訓研習工作坊活動，協助外國講師指導學員。

3. 學員需出席教育部與本計畫所舉辦之實習成果發表相關發表活動(含記者會)，並分享實習心得(必須製作簡報以英或日文報告)。

柒、上述未盡事宜，悉由計畫案辦公室解釋與補充，並於社群網站公告之。

聯絡窗口(計畫主持人與計畫案助理)

(一) 計畫主持人

姓名：張育銘(數位設計學院創新產品設計系)

email：ymchang@stust.edu.tw

電話：06-2533131 ext. 8334，0933-350192

(二) 計畫助理：

姓名：陳俊瑋(數位設計學院多樂系)

email：whs.bruno@gmail.com

電話：0910-100269

Taiwan Global Internship Program Plus(TGIP+)
 教育部優秀青年學子國外短期蹲點試辦計畫

數位遊戲開發人才赴英日頂尖專業企業拋光計畫

實習機構一覽表

機構名稱	地點	類型	名額	技能要求	語言要求
SEGA Games	日本東京	3D 遊戲美術組	3		
		遊戲程式組	3		
Summer Times STUDIO (STS)	日本沖繩	2D 遊戲美術組	總計 6名		
		3D 遊戲美術組			
		遊戲程式組			
Serious Game Institute (SGI)	英國 COVENTRY				